O GRANDE JOGO DA INTERNET
DESCENDO A INFORMATION SUPERHIGHWAY NA BANGUELA
OU
AJUDE O TIO DAVE A SE CONECTAR NA NET
SAÍDA
ALGUÉM PEGOU SEU NÚMERO DO CARTÃO DE CRÉDITO E COMPROU UMA PORSCHE - *VOLTE 200 MIL DÓLARES*
CHEGOU SUA CONTA DE TELEFONE - *SENTE E CHORE*
VOCÊ CONSEGUIU COMPRAR UM MODEM POR CEM PAUS - *AVANCE 2 CASAS*
O MODEM ERA 2.400 - *VOLTE 3 CASAS*
DEPOIS DE UM MÊS DE BBS, VOCÊ DESCOBRIU QUE AQUILO NÃO ERA A INTERNET - *VOLTE CINCO CASAS PRA DEIXAR DE SER TROUXA*
VOCÊ CONSEGUIU UMA CONTA NO IBASE - *AVANCE 3 CASAS*
VOCÊ PROCUROU O LIVRO "VIDA VEGETAL" DE OSWALDO MONTENEGROPONTE EM TUDO QUANTO É LIVRARIA, MAS NÃO ACHOU - *AGUARDE UMA RODADA*
VOCÊ CONSEGUIU UMA SENHA EM UM PROVEDOR - *AVANCE 3 CASAS*
SEU PROVEDOR SÓ TEM DUAS LINHAS TELEFÔNICAS - *ESPERE 5 RODADA*
DEPOIS DE MUITO CUSTO, VOCÊ CONSEGUIU COMPRAR UM CD DO RAÇA NEGRA PELA INTERNET- *VOLTE DUAS CASAS*
VOCÊ ASSINOU O MAIL LIST ALT.SEX.BESTIAL ACHANDO QUE ERA SACANAGEM E DEPOIS DESCOBRIU QUE ERA UM NEWSGROUP PORTUGUÊS COM HISTÓRIAS BESTIAIS SOBRE SEXAGENÁRIOS - *ESPERE DOIS MESES ENQUANTO LÊ OS 3MB DE TEXTO ASCII QUE ESTÃO CHEGANDO DIARIAMENTE*
VOCÊ CONFUNDIU UM CURSO DE FTP COM UM SEMINÁRIO DA TFP - *VOLTE 15 CASAS E AINDA COMPRE O LIVRO DOS PENSAMENTOS DE PLINIO CORRÊA DE OLIVEIRA*
DE TANTO OUVIR VOCÊ FALAR DE PPP E WWW SUA MÃE ACHA QUE VOCÊ ESTÁ FICANDO GAGO - *VÁ-VÁ-VÁ PA-PARA O FO-FÔ FO-FÔ FO-FONOAUDIÓLOGO.*
VOCÊ FINALMENTE DESCOLOU UMA NAMORADA NA NET. MAS ELA NÃO FAX CONEXÃO SLIP NO PRIMEIRO ENCONTRO - *VÁ PARA O BANHEIRO*
VOCÊ TEVE UM CHAT SUPERINTERESSANTE COM UMA MINA NA INTERNET E DEPOIS DESCOBRIU QUE ELA TINHA ONZE ANINHOS. TEM UNS CARAS DE TERNO PRETO E ÓCULOS RAY-BAN BATENDO NA SUA PORTA - *PARE DE JOGAR, DÊ UM ERASE DISK NO SEU MAC E FUJA PELA PORTA DOS FUNDOS*
VOCÊ TEVE UM CHAT SUPERINTERESSANTE COM UMA MINA NA INTERNET E DEPOIS DESCOBRIU QUE ELA TINHA MAIS DE DEZOITO, MAS ERA HOMEM - *VOLTE 10 CASAS*
VOCÊ DEU UM DOWNLOAD DE DUAS HORAS EM UMA FOTO DE MULHER PELADA E, QUANDO ABRIU, DESCOBRIU QUE ERA UM HERMAFRODITA - *BROXE DURANTE DUAS RODADAS*
NO CARRIER - *JOGUE OS DADOS OUTRA VEZ*
VOCÊ ESCOLHEU UMA SENHA COM UM NÚMERO PRIMO DE 24 DÍGITOS, 3 PALAVRÕES EM SUECO, DUAS CITAÇÕES DO NELSON RODRIGUES, TUDO EM CAIXA ALTA E BAIXA, MAS ESQUECEU - *VOLTE PARA A CASA 1*
XII! O MODEM DO SEU PROVEDOR É 2.400 - *VOLTE 10 CASAS*
VOCÊ ROUBOU A SENHA DA EMBRATEL DE UM AMIGO - *AVANCE 10 CASAS*
IÉBA! VOCÊ TROCOU SEU MODEM 2.400 POR UM 28.800 - *AVANCE 5 CASAS*
BUSY - *JOGUE OS DADOS OUTRA VEZ*
LINK DEAD - *FAÇA UM SCRIPT PARA DEIXAR OS DADOS EM AUTODIAL*
VOCÊ ESCOLHEU UMA SENHA BABA E TE HAQUEARAM TODINHO - *ESPERE UMA RODADA*
VOCÊ PERDEU UM AMIGO - *ESPERE UMA RODADA*
VOCÊ FINALMENTE CONSEGUIU ENTRAR NA NET, MAS ACHOU UM PÉ NO SACO - *DEIXE ESSE JOGO PRA LÁ E VAI CUIDAR DA VIDA*
VOCÊ CONFIGUROU O MAC TCP E O PPP DE ACORDO COM AS INSTRUÇÕES DA COLUNA @MAC - *AVANCE 5 CASAS*
DESESPERADO, VOCÊ FOI AO FINNEGAN'S CYBERPUB PARA DESCOBRIR O QUE ERA A TAL DA INTERNET - *BEBEU TANTO QUE PASSOU A NOITE OLHANDO PROS PEIXINHOS DO AFTER DARK E ACHOU QUE AQUILO É QUE ERA "A REDE DAS REDES"*
6
7
10
11
13
15
VINTE
22
23
25
28
31
33
37
38
40
41
43
46
47
49
52
54
55
57
58

m@cintóshico.com

AS REGRAS DO JOGO PARA ACESSAR A INTERNET NO BRASIL

1-Separe cuidadosamente o suplemento Macintóshico de sua MACMANIA e cole-o sobre uma base de papelão ou cartolina.
2-Compre outra MACMANIA para poder recortar e montar o dado especial (isso, é claro, se você não tem dado em casa).
3-Depois de montar o Cyberdado, compre outra MACMANIA para manter sua coleção intacta e em perfeitas condições (no futuro, ela vai valer uma nota).
4-Escaneie as peças com 300 dpi, abra no Photoshop e pinte-as nas cores C20 M80 Y50 K0, C100 M0 Y50 K0, C0 M20 Y70 K20, C80 M20 Y0 K10. Salve e imprima em uma impressora dye-sublimation.
5-Role os dados, mexa as pecinhas e toda aquela espécie de coisas. Quem chegar no final primeiro (rarará) ganha. Não vale soprar, bater sem canastra limpa nem golpe abaixo da cintura. Boa Sorte!